

TWINMOTION INITIATION

DURÉE :

14 heures

PUBLIC :

Destinée aux utilisateurs d'un logiciel de modélisation 3D compatible.

OBJECTIFS :

Appréhender l'outil pour produire des rendus photo-réalistes et visites virtuelles.

PRÉ-REQUIS :

Aucun pré-requis nécessaire.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Supports de cours
Exercices alternants théorie et pratique, travaux pratiques et projets

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES :

Ingénieurs formateurs expérimentés, un ordinateur peut être fourni, un vidéo projecteur et un tableau numérique à disposition
Connexion internet
Des machines virtuelles sont mises à disposition pour les formations à distance.

ÉVALUATION DE FIN DE PARCOURS :

Évaluation en cours de formation
Évaluation finale
Attestation de suivi délivrée à la fin de la formation

SITUATION DE HANDICAP :

Accessible aux personnes en situation de handicap, nous vous invitons à le signaler au préalable à notre référente handicap : emilie.veryepe@etc-academy.fr

PROGRAMME : 1/2

Découvrir l'interface Twinmotion

- La navigation
- Identifier les éléments de Twinmotion (Menus, barre d'outils, bibliothèque, ...)
- Personnaliser Twinmotion
- La barre de temps
- Palette de couleurs

Identifier des menus

- Menu fichier
- Menu éditer
- Menu aide

Gérer son projet - Travailler avec la bibliothèque

- Importer son projet
- Bouger dans une scène
- Régler l'environnement de votre scène (lumières et environnement)
- Régler les matériaux

Animer la scène

- Peupler la scène
- Personnaliser la scène
- Réaliser des points de vue et exporter
- Créer une animation
- Créer des objets ou matériaux de bibliothèque
- Découvrir les fonctions avancées

Découvrir l'interface, découvrir le viewport, sa navigation

- Synchroniser et supporter des logiciels
- Paramétrer Twinmotion
- Importer et caractériser notre premier modèle 3D
- Découvrir la banque d'images 3D (models, matériaux, particules, etc)
- Découvrir le menu Urban : Background, Context, Character path, Vehicle path, Bicycle path,
- Découvrir le menu Nature : Localization, Weather, Vegetation, Ocean
- Découvrir le menu Media : Image, Panorama, Vidéo, Binmotion
- Découvrir le menu Export : Image, Panorama, Vidéo, Binmotion, Export
- Utiliser les primitives
- Gérer et paramétrer l'éclairage naturel
- Gérer le temps et le climat

TARIFS : 780€

TWINMOTION INITIATION

DURÉE :

14 heures

PUBLIC :

Destinée aux utilisateurs d'un logiciel de modélisation 3D compatible.

OBJECTIFS :

Appréhender l'outil pour produire des rendus photo-réalistes et visites virtuelles.

PRÉ-REQUIS :

Aucun pré-requis nécessaire.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Supports de cours
Exercices alternants théorie et pratique, travaux pratiques et projets

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES :

Ingénieurs formateurs expérimentés, un ordinateur peut être fourni, un vidéo projecteur et un tableau numérique à disposition
Connexion internet
Des machines virtuelles sont mises à disposition pour les formations à distance.

EVALUATION DE FIN DE PARCOURS :

Évaluation en cours de formation
Évaluation finale
Attestation de suivi délivrée à la fin de la formation

SITUATION DE HANDICAP :

Accessible aux personnes en situation de handicap, nous vous invitons à le signaler au préalable à notre référente handicap : emilie.veryepe@etc-academy.fr

PROGRAMME : 2/2

TARIFS : 780€

- Les lumières, création et paramétrage de lumières (point, néon, spots)
- Créer des matériaux
- Créer une bibliothèque personnelle
- Focus sur les particules et volume d'eau
- Ajouter du son
- Ajouter des véhicules
- Ajouter des personnages et animaux animés
- Peindre et ajouter de la végétation (herbe, arbres, etc)
- Créer des terrains
- Créer un plan de coupe

Mettre en application

- Découvrir la scène 3D
- Importer et paramétrer la scène 3D
- Paramétrer le paysage, le temps et l'éclairage naturel
- Créer les lumières intérieures
- Utiliser les modèles 3D
- Utiliser des matériaux
- Créer des matériaux spécifiques
- Corriger et retoucher
- Créer plusieurs images fixes
- Créer une animation vidéo avec plusieurs caméras
- Gérer le banc de montage pour l'animation 3D vidéo
- Créer plusieurs panoramas 360
- Exporter une build (exécutable) standard et en réalité virtuelle

Twinlinker

- Uploader les images, panoramas et vidéos depuis Twinmotion
- Organiser en projet
- Présentation clients
- La VR avec Twinmotion
- Connecter un casque
- Régler dans Twinmotion

MODALITÉS ET MOYENS DE FORMATION

MODALITÉS ET LIEUX DES STAGES

Nous proposons de nombreuses formations dont certaines peuvent être réparties en journées sur plusieurs semaines.

- En distanciel : Le formateur et le.s stagiaire.s se connectent via une plateforme de visioconférence et disposent d'un partage d'écran bidirectionnel, d'un système audio intégré à l'application. Cela permet d'effectuer la formation dans les mêmes conditions qu'une formation en présentiel sur site mais s'avère moins éprouvante pour le stagiaire qui peut évoluer dans un environnement connu avec son propre équipement.
- En entreprise : Nous dispensons nos formations sur le territoire national (France) mais également en Belgique, Suisse et Luxembourg.

MOYENS TECHNIQUES

Lors des formations à distance, le formateur a à sa disposition un ordinateur équipé - accès à un système de visioconférence - Logiciels appropriés - ou équipements particuliers. Une connexion internet haut débit - Supports de cours au format dématérialisé. Le client s'engage à disposer d'un ordinateur (PC ou Mac), d'une connexion Internet haut débit, un micro casque est conseillé mais pas obligatoire.

Lors des formations présentiels (en centre), le centre met à la disposition du stagiaire tout le matériel de formation nécessaire : Salle de formation équipée - Ordinateur.s équipé.s - Logiciels appropriés - ou équipements particuliers - Une connexion Internet haut débit - Supports de cours au format dématérialisé. Pour les formations nécessitant une pratique obligatoire, le centre fournira également l'équipement et l'espace nécessaire.

Lors des formations présentiels (sur site client), le client met à la disposition du formateur tout le matériel de formation nécessaire (sauf ordinateur du formateur) : Salle de formation équipée - Ordinateur.s équipé.s - Logiciels appropriés ou équipements particuliers - Une connexion Internet haut débit - Pour les formations nécessitant une pratique obligatoire, le client fournira l'équipement ou l'espace nécessaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Alternance d'exposés, de travaux dirigés et de travaux pratiques.
- Pédagogie active participative
- Tour de table régulier.

MOYENS D'ENCADREMENT

- Appréciation des résultats :
 - Recueil de l'analyse des besoins adressé lors de la convocation.
 - Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en début (pour les formations nécessitant des prérequis), milieu et fin de formation.
 - Évaluation continue durant la session.
 - Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation.
 - Questionnaire individuel d'évaluation de l'impact de la formation après 3 mois.
 - Évaluation des formations par les stagiaires.
 - L'acquisition des compétences est évaluée par les renseignements d'un QCM et l'évaluation sur le déroulement de l'action fait l'objet d'un questionnaire de mesure de la satisfaction globale des stagiaires (sur l'organisation, les qualités pédagogiques du formateur, les méthodes et supports utilisés), et sur les acquis de la formation (atteinte des objectifs et effets sur la pratique professionnelle, des connaissances et compétences acquises lors de la formation).
- Feuilles de présences signées des apprenants et du formateur par demi-journée.
- Remise d'une attestation de présence individuelle.

SITUATION DE HANDICAP

Accessible aux personnes en situation de handicap, nous vous invitons à le signaler au préalable à notre référente handicap :



emilie.veryepe@etc-academy.fr



06.08.21.77.10



05.61.09.36.02